

# Scaling Agile

## FACT SHEET: Large Scale Scrum Framework (LeSS)

Dr. Christopher Schulz

# Large Scale Agile Framework (LeSS)

## Zwei verschiedene Modi für unterschiedliche Produktgrößen

### Hintergrund & Nutzung

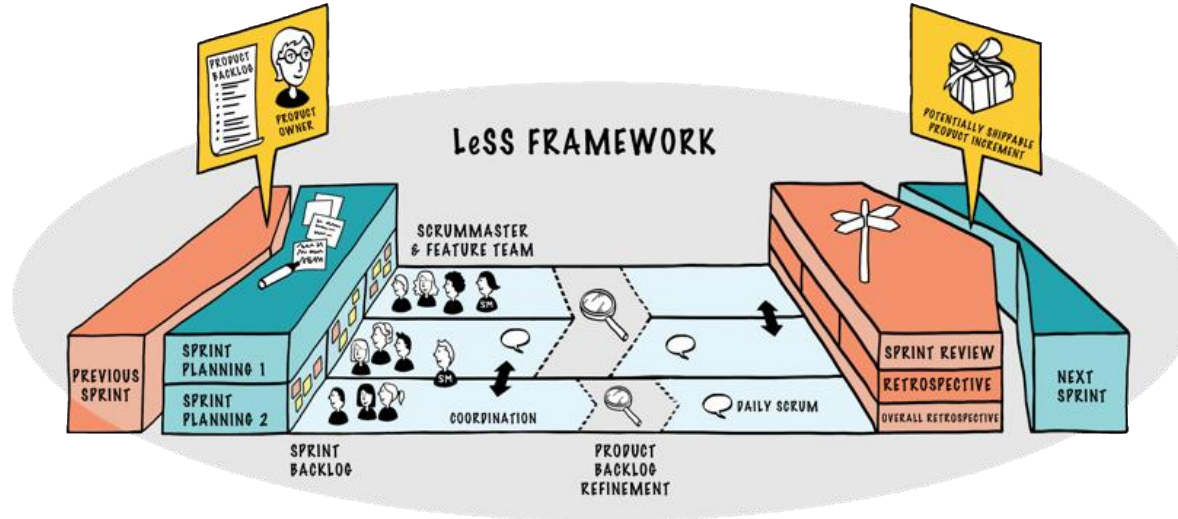
Entwickler	Organisation	Erstveröffentlichung (aktuelle Version)
Craig Larman, Bas Vodde	The LeSS Company B.V.	2005 (Stand 2020, keine offizielle Version)
Nutzungsrechte	Anpassbarkeit	Einführung
<ul style="list-style-type: none"><li>Inhalte unternehmensintern nutzbar</li><li>Copyright für Ansatz bei Organisation</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Für unterschiedliche Organisations- und Produktgrößen anpassbar</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>hohe Anforderung an Entwicklungsteams</li></ul>
Sprachunterstützung	Grundlage	Dokumentation
<ul style="list-style-type: none"><li>Deutsch (teilweise)</li><li>Englisch</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Scrum</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">Offizielle Webseite</a></li><li><a href="#">Offizielles Buch</a></li></ul>
Verbindlichkeit	Prinzipien	Werte
lose	<a href="#">10 Prinzipien</a>	Keine Angaben

### Team & Rollen

Größe	Struktur	Verteiltes Arbeiten
<ul style="list-style-type: none"><li>LeSS: 3 – 8 Team</li><li>LeSS Hüge: &gt; 8 Teams</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Allokation pro Feature</li><li>Zusammensetzung cross-funktional</li><li>Bestand langfristig</li></ul>	möglich
Ergänzende Rollen	Product Owner	Stakeholder
<ul style="list-style-type: none"><li>LeSS Hüge: Area Product Owner</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>LeSS: ein Product Owner für Produkt</li><li>LeSS Hüge: ein Area Product Owner je Area, ein Product Owner für Gesamtprodukt</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Kunde interagiert direkt mit Entwicklungsteams</li><li>Management verbessert Organisation und delegiert</li></ul>

# Large Scale Agile Framework (LeSS)

## Zwei verschiedene Modi für unterschiedliche Produktgrößen



### Ablauf & Artefakte

#### Leistungsintegration

- Communities, Open Space u. ergänzende Meetings
- LeSS Huge: Product Owner Team

#### Sprintsynchronisation

- Längen und Starts identisch

#### Ergänzende Meetings

- Sprint Planning 1
- Overall-Product Backlog Refinement
- Overall Retrospective

#### Backlog

- ein übergreifendes Product Backlog
- je Team eigenes Sprint Backlog

# Wie können wir Ihnen helfen?

## Sprechen Sie mit uns über Ihre Themen!

---



**Dr. Christopher Schulz**

Managing Director

- **Sie möchten Ihre agile Wertschöpfung skalieren?**  
Gerne beraten wir Sie bei der Einführung.
- **Sie sind auf der Suche nach einem passenden Framework?**  
Auf Basis Ihrer Anforderungen und Randbedingungen entwickeln wir eine fundierte Entscheidungsgrundlage.
- **Sie benötigen Manpower und Fachwissen im Projekt?**  
Wir freuen uns darauf, Ihr Vorhaben zum Erfolg zu bringen.

Palladio Consulting GmbH & Co. KG

Mobil: +49 (0)176 493 47889

E-Mail: [c.schulz@palladio-consulting.de](mailto:c.schulz@palladio-consulting.de)

Web: [www.palladio-consulting.de](http://www.palladio-consulting.de)